



SPELREGELS SHORT BANDY NEDERLAND



Versie 1.7

SPELREGELS SHORT BANDY NEDERLAND

Inhoudsopgave:

1.	Het speelveld	4
2.	Materiaal	12
3.	De Spelregels	16
4.	Speeltijd	19
5.	Rechten en plichten speler	20
6.	Rechten en plichten keeper	21
7.	De bal spelen	22
8.	Fairplay	23
9.	Doelpunten	25
10.	Bal in het spel brengen	26
11.	Corner	27
12.	Buitenspel	28
13.	Hinderen van de keeper	29
14.	Vrije slag	30
15.	Penaltyshot	31
16.	Waarschuwingen en straffen	32
17.	Wedstrijdleiding	34

1. Het speelveld

1.1 Formaat van het speelveld

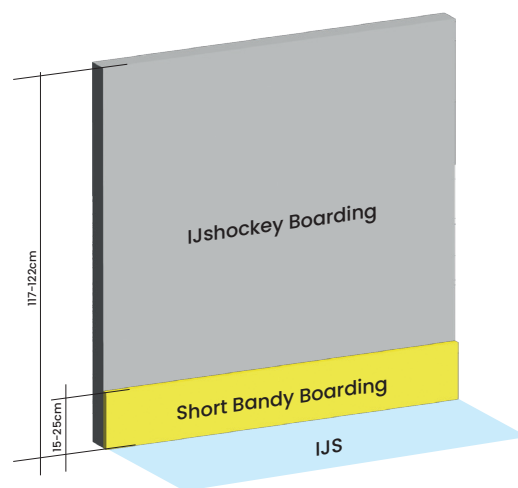
Het speelveld bestaat uit ijs. De lengte van de ijsbaan moet minimaal 45 m en maximaal 60 m zijn. De breedte moet minimaal 26 m en maximaal 35 m zijn. Het speelveld bevindt zich tussen de twee achterlijnen, gelijktijdig ook doellijnen. De twee achterlijnen liggen op 3,5 m van de achterzijde van het ijs. Het speelveld wordt gemarkeerd met duidelijk ononderbroken lijnen. Bestaande uit een middellijn (rode kleur), twee achterlijnen/doellijnen, twee "buitenspellijnen" (blauwe kleur). Verder bevinden er zich 4 face-off spots op het veld, inclusief vier cirkels met een diameter van 4,5 m. Het speelveld wordt tussen de twee achterlijnen in 3 delen verdeeld. Het gebied tussen de achterlijn en de achterzijde van het ijs is geen speelveld.

1.2 De boarding

Het speelveld moet aan beide lange zijden voorzien zijn van een lage boarding. Deze noemen we Short Bandy boarding. De Short Bandy boarding moet een hoogte hebben van minimaal 15 cm en maximaal 17 cm, met een maximale breedte van 4 cm.

Short Bandy boarding

In het Short Bandy maken we alleen gebruik van de Short Bandy boarding (Gele boarding). De Short Bandy boarding kan worden gemaakt van hout, kunststof, aluminium of een ander geaccepteerd materiaal.



Wanneer een bal boven de Short Bandy boarding wordt gespeeld, is de bal uit. De bal zal door de tegenstander uit worden genomen op de plaats waar de bal het spel verliet.

IJshockey boarding

In Nederland zal het speelveld altijd omringd zijn door een ijshockey boarding. Het is niet toegestaan de ijshockey boarding actief te gebruiken in het spel.

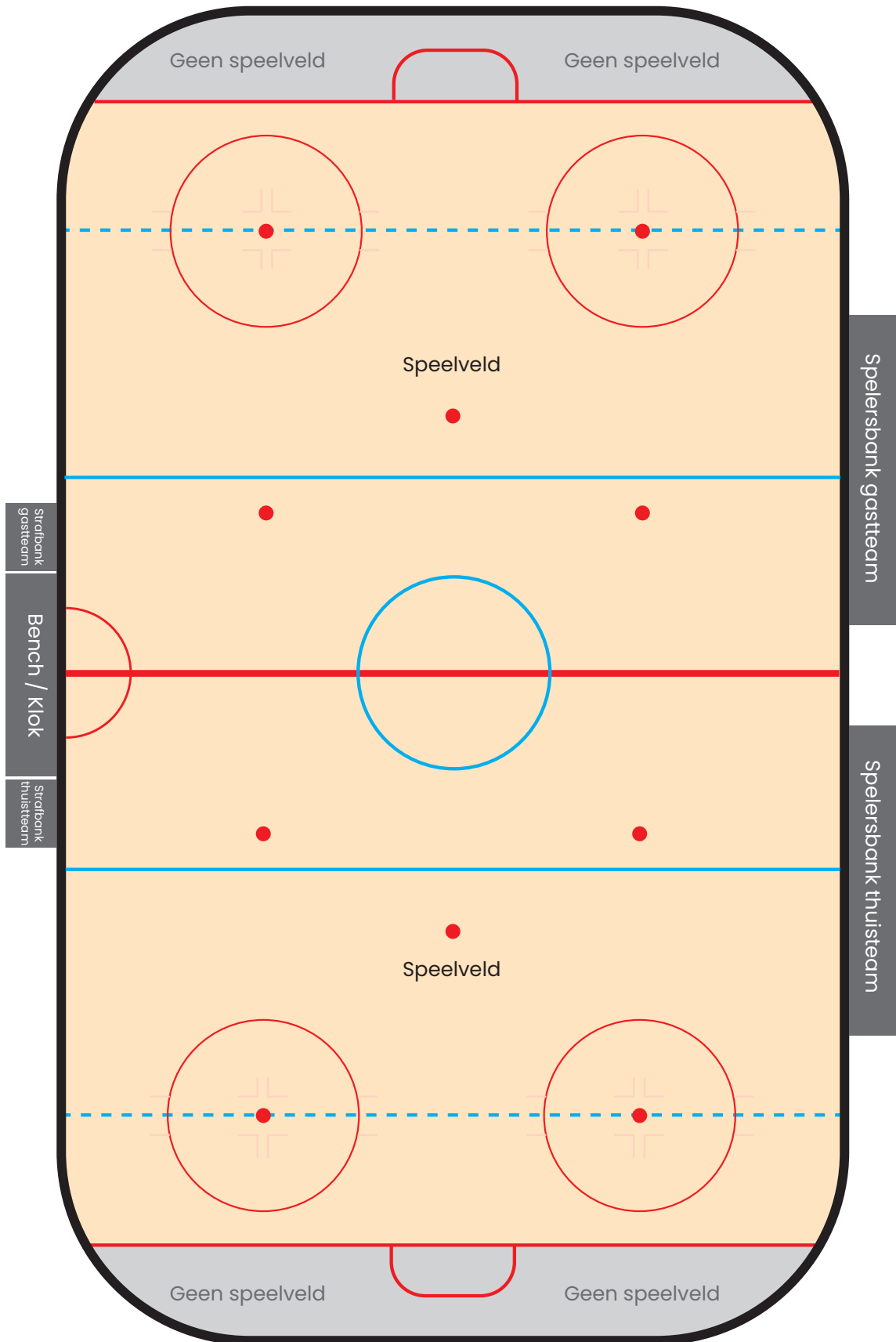
1.3 Penaltygebied

Het penaltygebied begint bij denkbeeldige lijn over de face-off spots, tot aan de achterlijn. De keeper mag in het hele penaltygebied bewegen en de bal vangen of van richting veranderen.

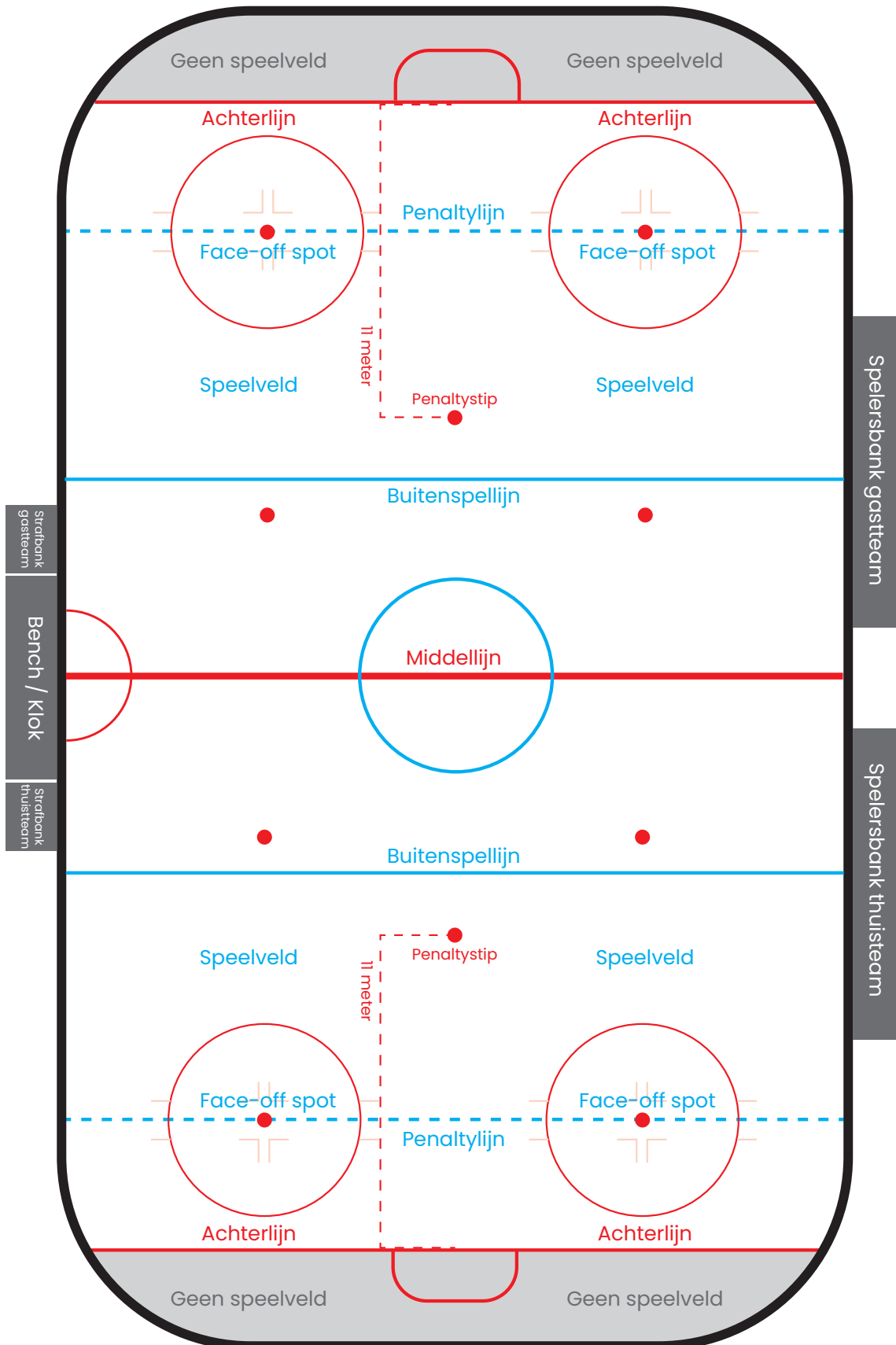
1.4 Het Doel

Het doel moet voldoen aan het volgende formaat: hoogte 210 cm, breedte 250 cm, diepte ten minste 60 cm. De doelpalen staan op de achterlijn/doellijn. Er moeten passende netten in het doel zijn aangebracht, die voorkomen dat de bal via een andere zijde dan de voorzijde het doel kan binnen komen. De breedte van de doelpalen mag maximaal 4 cm zijn.

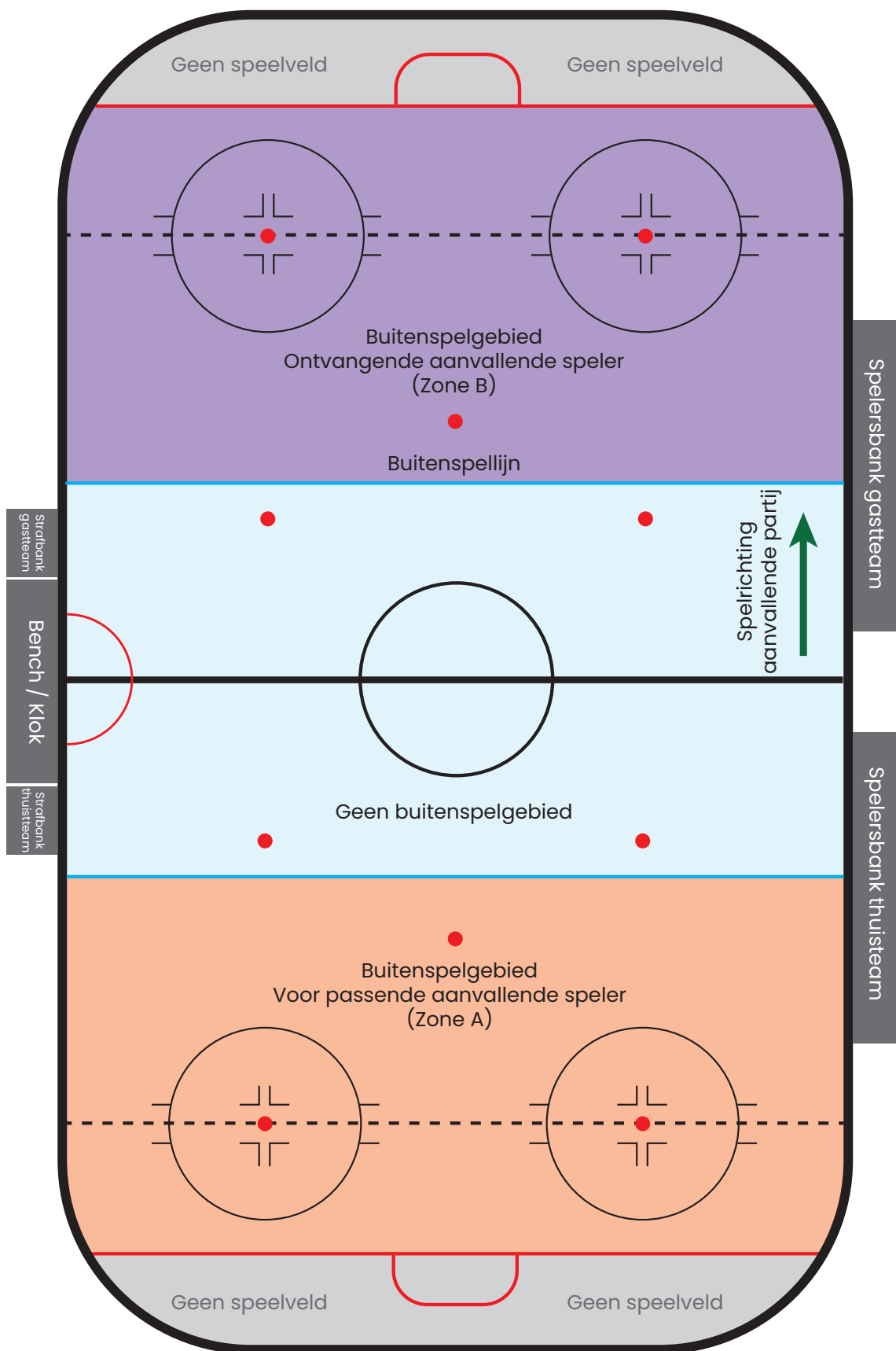
Afbeelding 1 - Speelveld



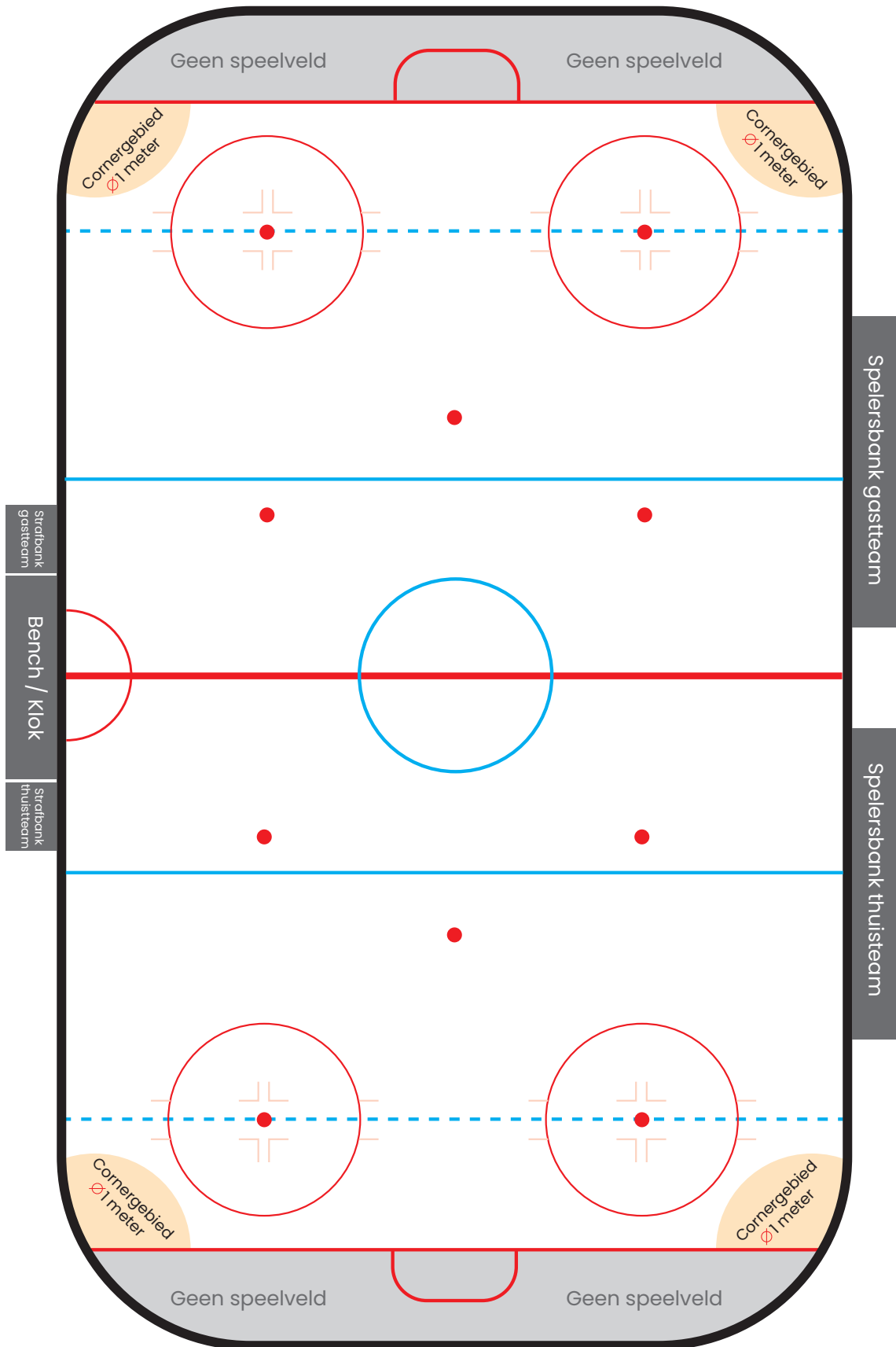
Afbeelding 2 - Lijnen en benamingen



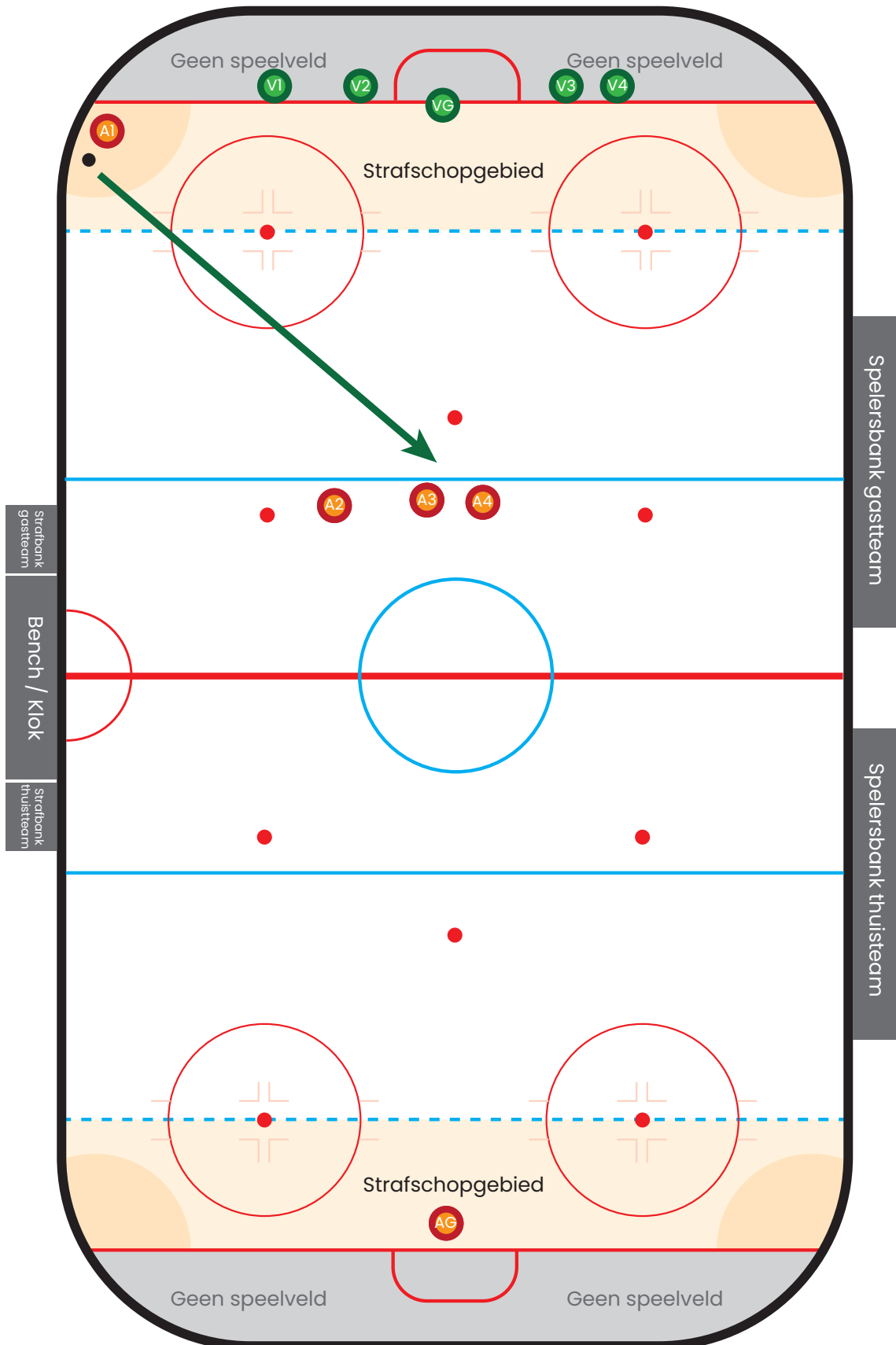
Afbeelding 3 - Buitenspelgebied



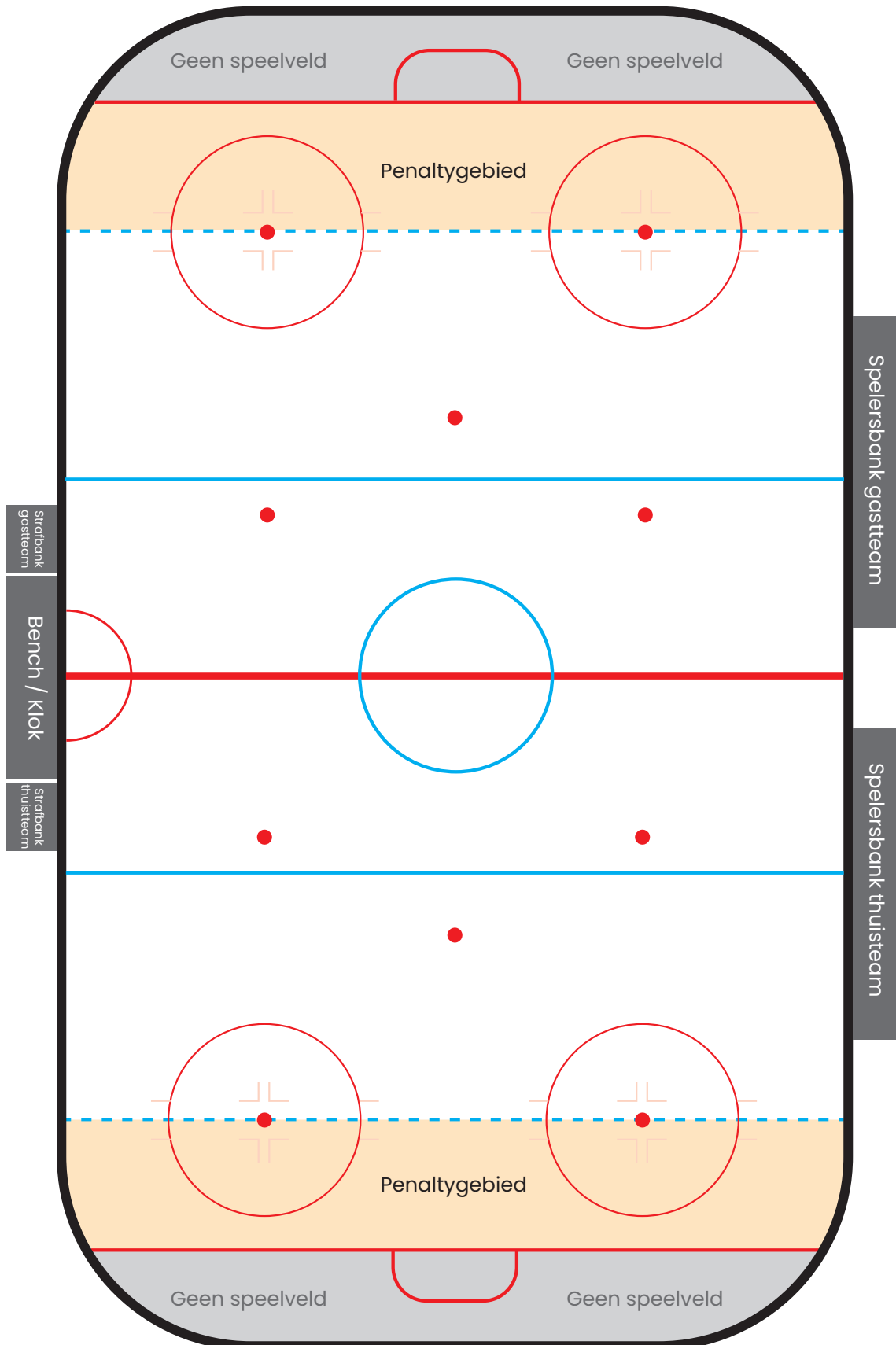
Afbeelding 4 - Cornergebied



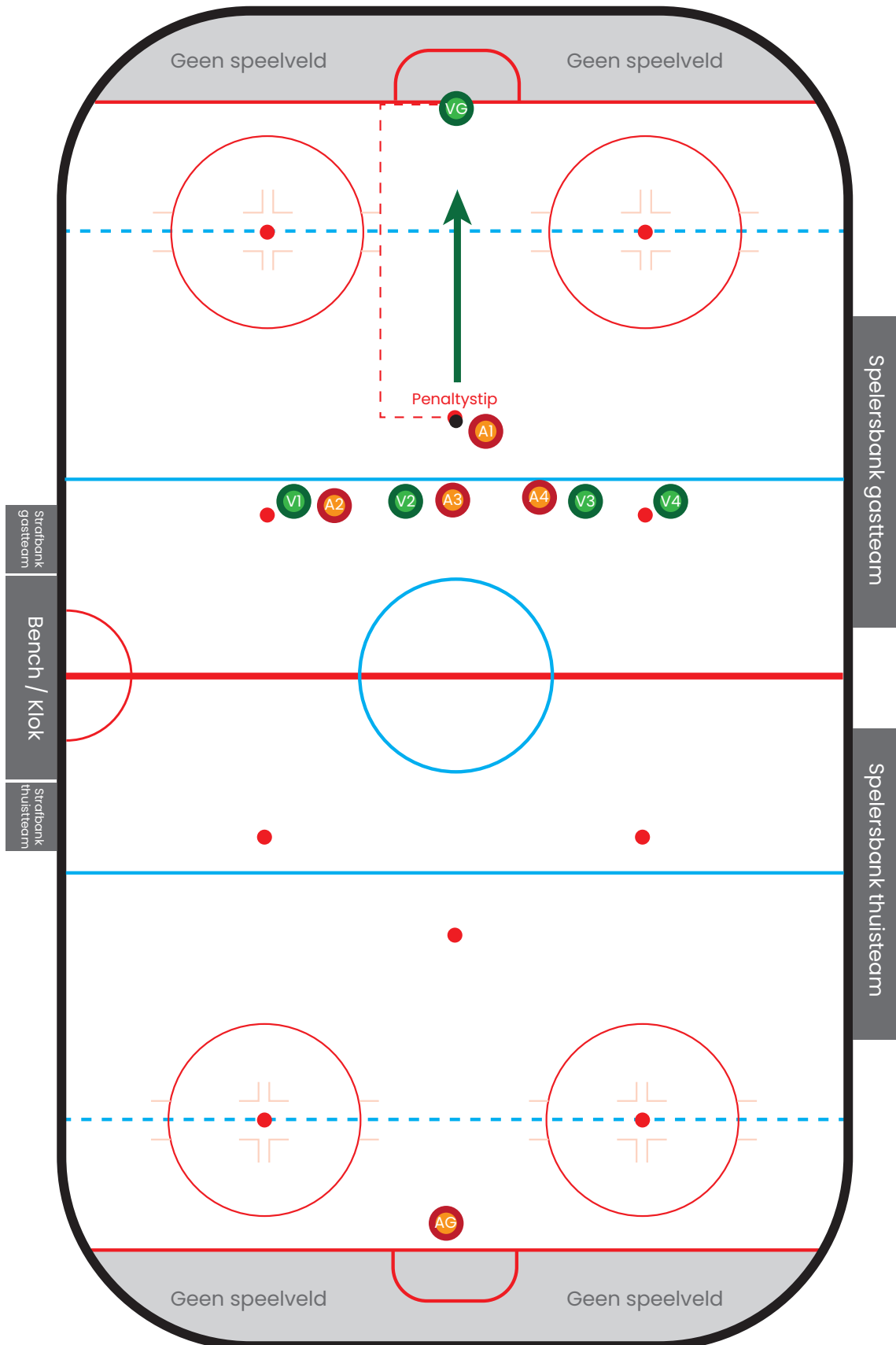
Afbeelding 5 - Corner nemen



Afbeelding 6 - Penaltygebied



Afbeelding 7 - Penalty nemen



2. Materiaal

2.1 De bal

De bal moet gemaakt zijn van goedgekeurd materiaal in een goed zichtbare kleur. Wanneer men de bal vanaf een hoogte van 1,5 m op stevig ijs laat vallen, moet de sprong regelmatig zijn, en tenminste 15 cm en niet meer dan 30 cm. De bal moet rond zijn, met een diameter van 63 mm (+/- 2 mm) en het gewicht van de bal moet ten minste 60 gr bedragen en niet meer dan 65 gr zijn.



2.2 De stick



Sticks mogen maximaal 130 cm lang zijn. De lengte wordt gemeten langs de buitenkant van de bocht van de stok. Maximale dikte van het blad is 1,2 cm. Het blad van de stok moet over het gehele lemmet een minimale breedte hebben van 5,3 cm en een maximale breedte van 7,0 cm inclusief wikkeling. De bladradius mag maximaal 57,5 cm bedragen. Het blad van de stick mag nergens recht staan, maximale radius is dus 57,5 cm. De punt van het lemmet moet 1,0 cm in het blad een breedte hebben van minimaal 5,3 cm.

Een zogenaamde “Curved-stick”, waarbij er zowel een horizontale en verticale kromming in het blad zit, is in traditionele bandy niet toegestaan. In het Nederlandse Short Bandy wordt er een uitzondering gemaakt tot maximaal eind seizoen 2024/2025.

2.3 De spelersuitrusting

De helm

Alle spelers en scheidsrechters zijn verplicht een goedgekeurde (FIB en voorzien van het CE-keurmerk) helm te dragen, wanneer zij deelnemen aan de wedstrijd. De helm mag pas afgezet worden buiten de wedstrijdijden en wanneer men zich niet meer op het ijs bevindt. Alle spelers zijn verplicht goedgekeurde mondbeschermers te dragen, wanneer zij geen volledig masker dragen. Benchmedewerkers, coaches en teambegeleiders uitgesloten.



Helm zonder bescherming



Helm met half vizier



Helm met volledig masker



Helm met hybride masker

Gezichtsbescherming

Masker

Onder de 18 jaar is een volledig masker verplicht. Bij 18 en ouder is een half vizier en mondbescherming verplicht. Voorspelers geboren in 1998 of eerder volstaat mondbescherming.

Mondbescherming

Elke speler, die geen masker draagt, is verplicht een "kinnenbak" of mond-bitje (CE goedgekeurd) te dragen. Een door de tandarts gevormd bitje wordt aanbevolen.

Nekbescherming

Het is verplicht voor alle spelers en keepers om goedgekeurde nekbescherming te dragen.

Bescherming spelers

Het is voor alle spelers verplicht om de volgende bescherming te dragen:

- Scheenbeschermers/Beenkappen
- Elleboogbeschermers
- Binnenbroek (met of zonder Tok)

Voor alle beschermende materialen geldt dat deze geen uitstekende of scherpe punten mogen hebben en altijd onder de kleding wordt gedragen.

De schaatsen

Alle spelers en scheidsrechters zijn verplicht bandy of ijshockey schaatsen te dragen wanneer zij deelnemen aan de wedstrijd. Schaatsen mogen geen scherpe of uitstekende punten hebben, waarmee zij verwondingen of schade kunnen toebrengen. Om verwondingen te voorkomen, moeten de voor- en achterkant van de schaatsijzers worden afgerond tot een straal van minimaal 5 mm. De schaatsijzers moet een minimale dikte van 2,9 mm hebben. Schaatsen dienen voldoende bescherming en stevigheid te bieden.



Bandy schaatsen



IJshockey schaatsen

2.4 De keepersuitrusting

De kleur van het keeperstenuue moet duidelijk verschillen met die van de veldspelers. De uitrusting van de keeper moet uitsluitend lichaamsbeschermend zijn en mag geen onderdelen bevatten die bedoeld zijn om het doel te bedekken.

Handschoenen

De keeper maakt gebruik van twee handschoenen, en gebruikt geen stick. De handschoenen moeten zijn voorzien van vijf vingers die van elkaar gescheiden zijn. De duim en wijsvinger mogen verbonden zijn, maar moeten schoon gesneden zijn met een omtrek over de lengte van deze vingers, zodat de maat van de handschoenen overeenkomt met de bijgevoegde schets en in het maatsjabloon past.



De handschoenen mogen voorzien zijn van beschermende materialen, bijvoorbeeld schuimrubber of vergelijkbaar materiaal, maar alleen op de vingers en de binnenkant van de handschoen. De bescherming van de binnenkant omvat de duim, een maximale breedte van 290 mm. Bescherming van de binnenkant van de andere vier vingers, een maximale breedte van 240 mm. De maximale lengte van de bescherming binnenin moet 280 mm bedragen. De contouren rond de vingers en hand van de handschoenen mogen maximaal 1 cm zijn.

Beenbescherming / Legguards

De beenbescherming / Legguards moet voldoen aan de FIB EC-regelgeving. De afmeting is maximaal 80 cm hoog en 30,5 cm breed.

Gezichtsbescherming

Een keeper is verplicht om met een helm met volledige gezichtsbescherming te spelen. De gezichtsbescherming moet voldoen aan de FIB EC-regelgeving. Wijzigingen aan de gezichtsbescherming zijn verboden. Het blad van een stick (6 x 53 mm) mag niet door de bescherming kunnen komen.



Geen stick

Een keeper maakt geen gebruik van een stick.

Schaatsen, veters en tape moeten een andere kleur hebben dan de bal.

2.5 Controle spelersuitrusting

De wedstrijdleiding zal zowel voor de wedstrijd als tijdens de wedstrijd controleren of ballen, sticks en andere uitrustingen voldoen aan de regels. Het is de verantwoordelijkheid van de organisator van de wedstrijd dat er voldoende ballen aanwezig zijn (tenminste 10 ballen). Schaatsen, veters, sticks en tape moeten een andere kleur hebben dan de bal.

Teamcaptains

Voordat de wedstrijd begint, moeten de teamcaptains bevestigen dat alle uitrustingen binnen het team in overeenstemming zijn met de regels en dat de spelers beschermende uitrusting gebruiken in overeenstemming met de voorschriften in hoofdstuk 2. De teamcaptain is in dit geval verantwoordelijk voor het team.

Speler weigeren

De wedstrijdleiding kan een speler weigeren om aan een wedstrijd deel te nemen als de uitrusting niet voldoet aan de regels. Als de uitrusting van een speler tijdens de wedstrijd niet voldoet aan de regels, wordt de speler bestraft met 2 minuten. Het spel wordt hervat met een vrije slag voor de tegenpartij.

Herstellen uitrusting

Spelers mogen niet actief deelnemen aan de wedstrijd wanneer hun uitrusting niet voldoet aan de reglementen. Zij krijgen de mogelijkheid deze te repareren. Voordat de speler weer kan deelnemen aan het spel, dienen de aanpassingen door de wedstrijdleiding goedgekeurd te worden. Het goedkeuren van de aanpassing gebeurt als de wedstrijd stil ligt.

Verlies van uitrusting

Een speler die tijdens de wedstrijd delen van de uitrusting verliest (helm, gezichtsmasker, gebitsbeschermer, enz.) of zijn stick breekt, mag niet doorgaan met het spel en moet onmiddellijk de verloren uitrusting oprapen en het ijs verlaten. Een gebroken stick mag niet opgeraapt worden. De straf voor het overtreden van deze regel is vrije slag voor de tegenpartij en 2 minuten straf.

Vertraging als gevolg van gebrekkige uitrusting

De wedstrijdleiding treedt vastberaden op tegen spelers, die door het dragen van een onrechtmatige uitrusting het spel moedwillig belemmeren. Een speler die door dit gedrag het spel belemmert, wordt bestraft met 2 min.

2.6 Bal zit vast in de schaats of in de uitrusting

Als tijdens het spel de bal vast komt te zitten in de schaats van een speler, of in de uitrusting, dan wordt het spel stilgelegd om het op te lossen. Het spel wordt hervat met een scheidsrechtersbal/bully.

3. Spelregels

3.1 Wedstrijdleiding

Elke wedstrijd heeft een wedstrijdleiding, bestaande uit twee scheidsrechters en 2 bench medewerkers. De hoofdverantwoordelijkheid van de wedstrijd ligt bij beide scheidsrechters. De bench medewerkers zijn verantwoordelijk voor het bijhouden van de doelpunten, de wedstrijd- en straftijden en de strafbank.

3.2 Wedstrijddeelnemers

Aantal

Elk team bestaat uit 5 spelers, waarvan één keeper (4+1). Elk team met minder dan 4 spelers (3+1) mogen niet deelnemen aan de wedstrijd. De teams hebben maximaal 10 veldspelers en 2 keepers. Elke ploeg mag niet minder dan 4 spelers en niet meer dan 12 spelers opstellen.

Spelersformulier

Minimaal 10 minuten voor aanvang van de wedstrijd moet een overzicht met de namen van de teamspelers aan de wedstrijdleiding worden overhandigd, door de teamcaptain. Het team kan een speler(s) op het wedstrijdformulier toevoegen voordat de tweede helft is begonnen. Op het wedstrijdformulier staan personen die aanwezig zijn in de bank tijdens de wedstrijd, resp. spelers, coaches en teambegeleiders. Personen die niet op de wedstrijdsheet staan, zijn niet toegestaan in de bank. (denk hierbij ook een poortmedewerker).

Wisselerspelers

Elk team heeft het recht om extra wisselerspelers te gebruiken (tussen de wisselerspelers kan een keeper zitten). De keeper moet worden vervangen door een veldspeler, wanneer deze geblesseerd uitvalt.

3.3 De Teamcaptain / Aanvoerder

Elk team heeft 1 aanvoerder. De aanvoerder van het team is verplicht een band om zijn linkerarm te dragen. De teamcaptain heeft naast zijn taak als speler/keeper ook de verantwoordelijkheid voor zijn team, de spelerslijst en de spelersuitrusting(en).

3.4 Wisselen van spelers tijdens de wedstrijd

Wisselen van spelers kan een onbeperkt aantal keren en op elk moment van de wedstrijd plaatsvinden. Het wisselen van spelers wordt gedaan door een veldspeler te wisselen met een speler op de spelersbank. Het wisselen kan alleen tijdens het spel. Uitzonderingen daarop zijn: tijdens het nemen van penalty's, bij een blessure of na een doelpunt.

Wanneer een speler geblesseerd raakt, kan hij/zij worden gewisseld met onderbreking van de wedstrijd. Een geblesseerde speler, die niet is vervangen door een andere speler, kan op elk moment weer aan de wedstrijd deelnemen. Hetzelfde geldt voor een speler die de baan heeft verlaten om zijn uitrusting aan te passen.

3.5 Too-many-men

Wanneer een team meer dan 4 veldspelers + 1 keeper op het speelveld heeft staan, spreken we van een too-many-men situatie. Bij een too-many-men situatie wordt het overtredende team bestraft met 2 minuten en een vrije slag voor de tegenstander.

3.6 Straffen van een speler

Wanneer een speler een overtreding begaat, dan moet deze op aanwijzing van de wedstrijdleiding plaatsnemen op de strafbank.

3.7 Her-betreden van spelers met een tijdstraf

Spelers met een straf voor bepaalde tijd kunnen het speelveld betreden na toestemming van de wedstrijdleiding, zonder onderbreking van de wedstrijd, na het verstrijken van hun straftijd. Een gestrafte speler kan niet vervangen worden tijdens de straftijd. Wanneer de tegenstander heeft gescoord (tenzij het een eigen doelpunt is) is het toegestaan om het aantal spelers op het veld aan te vullen. Een gestrafte speler moet de volledige straf tijd uitzitten en mag het speelveld niet eerder betreden voordat de straftijd voorbij is (Persoonlijke straf). Een speler kan niet worden vervangen op het speelveld als beide teams hetzelfde aantal spelers op de strafbank hebben op hetzelfde moment.

Een speler met een persoonlijke straf kan niet terugkeren in het veld voordat de straftijd voorbij is en het team, in het geval van een ononderbroken wedstrijd, nog 4 spelers in het veld heeft. Wanneer het team een speler op de strafbank heeft met een tijdstraf, en de tegenstander scoort, zal de tijdstraf veranderd worden in een persoonlijke straf. De speler kan vervangen worden door een speler uit de spelersbank. Een speler, die gestraft is voor de rest van de wedstrijd, kan niet terugkeren in de wedstrijd.

Als de wedstrijdleiding een penaltyshot geeft en de tegenstander scoort een doelpunt, dan gaat het overtredende team door met het volledige aantal veldspelers. De overtredende speler moet op de strafbank plaatsnemen en moet daar de volledige 2 minuten van de persoonlijke straf blijven.

Als, op het moment dat de wedstrijd begint, een team één of meer spelers mist, bijvoorbeeld door een late aankomst, dan heeft het team het recht om de wedstrijd te beginnen met de beschikbare spelers, zelfs als sommige van deze spelers als wisselers op het wedstrijdformulier staan. Het team mag de rest van de spelers toevoegen tijdens de gewone pauze tussen de rustpauzes (tot een maximum van 12 spelers). In het geval van overtime mogen de toegevoegde spelers deelnemen, maar niet in het geval van een penaltyshot competitie.

3.8 Uitgestelde straf (twee of meer straffen tegelijkertijd)

Wanneer het team een tweede straf krijgt, moet er een tweede speler op de strafbank plaatsnemen. Het overtredende team blijft nog altijd met minimaal 3 spelers, inclusief keeper op het speelveld. De uitgestelde straf begint op het moment dat de eerste straf tijd is verstreken.

3.9 Invallende spelers

Elk team heeft een vast aantal teamspelers. Wanneer het door onvoorziene omstandigheden een team niet lukt om minimaal 4 spelers te verzamelen voor een wedstrijd, dan mag een team, minimaal 20 minuten voor aanvang van de wedstrijd, een dispersatie aanvragen bij de wedstrijdleiding. Wanneer de wedstrijdleiding hier toestemming voor geeft, dan moet de dispensatiespeler afkomstig zijn uit een lagere competitie-klasse.

3.10 Wanneer het aantal beschikbare spelers minder dan de helft is van het aantal van het andere team.

Mocht een team zoveel spelers geblesseerd of bestraft krijgen voor de rest van de wedstrijd dat het team uit minder dan de helft van het aantal spelers van de tegenstander bestaat, dan kan de wedstrijdleiding de wedstrijd stilleggen. Een speler die voor een beperkte tijd is bestraft, wordt in dit verband beschouwd als een beschikbare speler.

4. Speeltijd

4.1 Gewone speelduur

In de Nederlandse competitie wordt voor een reguliere wedstrijd een duur van 2 x 25 minuten speeltijd aangehouden. De wedstrijdleiding van de competitie of een toernooi kan besluiten dit te verlengen of te verkorten.

4.2 Timeout

Elk team kan tijdens een wedstrijd om één time-out van 30 seconden vragen, de speeltijd wordt onderbroken tijdens de time-out. Alleen de teamcaptain en de coach hebben het recht om een time-out te vragen. De time-out wordt genomen bij de eerstvolgende spelonderbreking.

4.3 Toevoeging van tijd

Elke onderbreking van de wedstrijd, die wordt veroorzaakt door een blessure van een speler, een time-out of een andere reden waarom de wedstrijd wordt onderbroken, wordt aan het einde van de wedstrijd of het einde van de eerste helft toegevoegd. De toegevoegde tijd wordt door de benchmedewerker bijgehouden en medegedeeld.

4.4 Laatste schot

De wedstrijdleiding kan op het eind van de speeltijd of extra toegevoegde tijd, een vrije slag toekennen aan een team. Dit noemen we "laatste schot". De vrije slag moet met één schot rechtstreeks in het doel gaan om als doelpunt te worden goedgekeurd. Deze regel geldt ook voor een corner, afslag, face-off en een penaltyshot. Bij een corner zijn twee aanrakingen toegestaan.

5 Rechten en plichten veldspelers

5.1 Hinderen

Het is niet toegestaan voor een veldspeler om zich op het ijs te werpen om de bal tegen te houden of een tegenstander te hinderen. Veldspelers die zich opzettelijk op het ijs werpen om een tegenstander af te stoppen, worden gestraft (2 min.) en krijgen een vrije slag tegen.

5.2 Liggend spelen

Een speler die op het ijs ligt mag niet deelnemen aan het spel. Een speler mag wel de bal spelen wanneer hij minimaal één schaatsijzer op het ijs heeft.

5.3 Spelers in knielende positie

Een speler in knielende positie met beide knieën op het ijs, "ligt uit het spel" en mag de bal niet aanraken. Het is niet toegestaan om de bal met één knie en één hand tegelijk op het ijs te spelen.

5.4 Gebroken stick

Wanneer de stick van een speler breekt, dan dient de speler de niet op te rapen en naar de spelersbank te schaatsen. Een speler met een gebroken stick mag niet deelnemen aan het spel voordat de speler een nieuwe stick heeft. In het geval van overtreding van deze regel krijgt de speler een straf van 2 min. Het is niet toegestaan om een speler een nieuwe stick toe te werpen vanuit de spelersbank. In het geval van overtreding van deze regels krijgt het team een straf van 2 minuten.

De wedstrijdleiding ruimt de gebroken stick op, tijdens een stil moment van de wedstrijd.

5.5 Spelen zonder stick

Veldspelers die zich bemoeien met of deelnemen aan het spel zonder stick of met een deel van een gebroken stick, worden gestraft (2 min).

5.6 Spelers die incidenteel het ijs raken

Spelers die incidenteel en onbedoeld het ijs raken met hand of knie, mogen deelnemen aan het spel.

5.7 Gooien van voorwerpen

Het gooien van een voorwerp, zoals een bal of stick, naar de andere veldspelers is verboden en wordt bestraft (2 min).

6. Rechten en plichten voor keepers

6.1 Penaltygebied

De keeper mag zich binnen het penaltygebied (zie afbeelding 6) op het ijs werpen om de bal te stoppen.

6.2 Gebruik van handen

De keeper heeft het recht om de bal te spelen, tegenhouden, van richting veranderen, te vangen met de handen, binnen het penaltygebied. Een keeper mag de bal maximaal 5 seconden vasthouden.

6.3 Keeper zonder stick

De twee keepers zijn de enige spelers die zonder stick moeten deelnemen aan de wedstrijd. Het is niet toegestaan voor een keeper om een stick te gebruiken tijdens de wedstrijd.

6.4 Binnen het penaltygebied

De keeper mag zich binnen het penaltygebied bewegen en de bal met één of twee handen vasthouden. De keeper mag de bal niet langer dan 5 seconden met één of twee handen vasthouden. Als een teamgenoot de bal terugspeelt naar de eigen keeper, dan mag de keeper de bal alleen spelen met de schaatsen of het lichaam (Hetzelfde spel als buiten het penaltygebied).

6.5 Buiten het penaltygebied

Buiten het penaltygebied mag de keeper de bal stoppen of van richting veranderen met het lichaam of schaatsen. De keeper mag buiten het penaltygebied geen gebruik maken van handen of armen om de bal te stoppen, vast te houden, te slaan of van richting te veranderen.

De keeper mag tijdens het spel het speelveld niet verlaten en mag niet vervangen worden door een speler in het veld (beter bekend als powerplay).

7. De bal spelen

7.1 Spelen met de stick

Een speler mag de bal slaan, stoppen, richting geven of meenemen met de stick, zolang de punt van de stick de bal raakt, niet hoger is dan schouderhoogte van de speler, in rechtopstaande positie.

7.2 Spelen met het lichaam

Een speler mag, wanneer deze met de schaatsen op het ijs staat, de bal met het lichaam of met de schaatsen van richting veranderen. Het is niet toegestaan om de bal met de hand, de arm of het hoofd van richting te veranderen. Een speler mag van het ijs springen om de bal te stoppen of te raken, of de bal naar een andere speler spelen, maar alleen als dit andere spelers niet aan gevaar blootstelt.

De spelers die de bal naar zichzelf spelen, moeten de bal met een stick aanraken, voordat ze de bal opnieuw kunnen spelen. De bal kan niet twee keer (zonder stick) opnieuw door dezelfde speler worden gespeeld.

7.3 Met de hand stoppen of de bal stoppen met een high stick of het hoofd

Spelers mogen de bal niet stoppen met de hand, de arm of het hoofd. Als een speler opzettelijk een bal speelt of stopt met de stick boven zijn schouderhoogte, of met de hand, de arm of het hoofd, wordt het spel gestopt en wordt een vrije slag toegekend aan de tegenpartij. Als de bal ten onrechte wordt gestopt in het penaltygebied, wordt een penaltyshot toegekend. De overtreder krijgt een straf van 2 minuten.

7.4 High stick

Elke vorm van stoppen van de bal boven schouderhoogte is verboden en wordt bestraft. Met schouderhoogte wordt de hoogte bedoeld die de speler heeft in rechtopstaande positie en met de schaatsen op het ijs.

7.5 Slaan in nabijheid van andere speler(s)

Ook het spelen van de bal, onder schouderhoogte, moet bestraft worden, als dit een gevaar voor andere spelers vormt. Bijvoorbeeld wanneer een full-shot uitgevoerd wordt in nabijheid van andere spelers. Dergelijk spel zal door de wedstrijdleiding worden bestraft wanneer dit een gevaarlijke spelsituatie oplevert.

8. Fairplay

8.1 Een tegenstander slaan, schoppen of vasthouden

Het is verboden om een tegenstander te schoppen, te laten struikelen of te duwen, of met de hand of stick een tegenstander te slaan of te hinderen. Het is verboden om een tegenstander vast te pakken of vast te houden. Het is verboden om de stick tegen een tegenstander of naar de bal te gooien. De stick moet onder alle omstandigheden vastgehouden worden door de speler.

8.2 Obstructie van de tegenstander om zijn stick te gebruiken

Het is verboden om tegen of op de stick van een tegenstander te slaan, op te tillen, naar beneden te drukken of vast te houden of op een andere manier de tegenstander te verhinderen om de stick te gebruiken.

8.3 Gewelddadig spel

Elke vorm van gewelddadig, gevaarlijk of oneerlijk spel is verboden.

8.4 Hinderen van een tegenstander die de bal niet speelt

Het is verboden om een tegenstander te hinderen wanneer deze de bal niet speelt.

8.5 Aanvaardbaar lichaamscontact met een tegenstander.

Lichaamscontact is toegestaan wanneer spelers de bal spelen. Een dergelijk contact moet 'schouder tegen schouder' zijn en het doel mag niet zijn om de andere speler te checken. Het contact mag niet agressief, gewelddadig of gevaarlijk zijn.

8.6 Slaan met de stick tegen de tegenstander

Een situatie met de bal binnen bereik

Wanneer een speler een tegenstander probeert te slaan met zijn stick en de speler slaagt er niet in de tegenstander te raken, zal er een 2 of 4 minuten straf voor de speler volgen. Als de situatie plaatsvindt binnen het penaltygebied zal er geen penaltyshot worden gegeven. Er volgen geen vrije slagen.

Een situatie met de bal buiten bereik

Wanneer een speler een tegenstander probeert te slaan met zijn stick en de speler slaagt er niet in om de tegenstander te raken, dan volgt er een 2 of 4 minuten straf voor de speler. Een vrije slag zal worden toegekend. Als de situatie zich binnen het penaltygebied voordoet, zal een penaltyshot worden toegekend.

Wanneer een speler een tegenstander slaat met zijn stick, en raakt daarbij de speler, dan volgt direct een match-penalty voor de speler. Een vrije slag zal worden toegekend. Als de situatie zich binnen het penaltygebied voordoet, zal een penaltyshot worden toegekend.

8.7 Onacceptabel contact met een tegenstander

Onacceptabel gedrag tegen de tegenstanders wordt bestraft. In het bijzonder wanneer het gaat over slaan met de stick, waarbij de tegenstander wordt geraakt.

Onder onacceptabel gedrag verstaan we:

- Vocaal geweld (schelden en treiteren)
- Fysiek geweld (slaan, schoppen, lichamelijk geweld)
- Intimiderend gedrag

8.8 Schaduwen van een tegenstander

Het is niet toegestaan om een speler opzettelijk te schaduwen wanneer het eigen team in balbezit is. Bij het opzettelijk schaduwen van een speler geeft de wedstrijdleiding een vrije slag aan de tegenstander. Bij het herhaaldelijk schaduwen van een of meerdere spelers, kan de wedstrijdleiding besluiten een speler te bestraffen met 2 min. Je mag een speler alleen schaduwen als het eigen team geen balbezit heeft.

8.9 Straf voor het overtreden van de regels

Als één of meerdere van bovenstaande regels overtreden worden en hierdoor een scoringskans werd belemmerd, dan moet een vrije slag worden toegekend of een penaltyslot indien de overtreding werd begaan binnen het penaltygebied van het verdedigende team.

9. Doelpunten

9.1 Doel van de wedstrijd

Het doel van het spel is om doelpunten te maken, en het team dat het grootste aantal doelpunten maakt in het doel van de tegenstander in de wedstrijd, is de winnaar. Als geen van beide teams heeft gescoord, of als beide teams hetzelfde aantal doelpunten hebben gemaakt, is er sprake van een gelijkspel.

Een goedgekeurd doelpunt wordt gemaakt als de bal op een rechtmatige manier wordt gespeeld en de hele bal de binnenkant van de doellijn tussen de twee doelpalen en de lat is gepasseerd.

9.2 Doel verplaatst

Als het doel voor een bepaalde reden uit zijn positie is verplaatst, moet de scheidsrechter een doelpunt toekennen als, volgens de scheidsrechter, de bal de doellijn tussen de paalmarkeringen en onder de lathoogte is gepasseerd.

Als het doel is verplaatst met de bedoeling om het scoren van een doelpunt te voorkomen, dan wordt de overtreder bestraft met 2 min en krijgt de tegenpartij een penaltyshot.

Als het spel gestopt moet worden om de doelpositie aan te passen, wordt het spel hervat op 1 meter van de doellijn.

9.3 Direct doelpunt

Een doelpunt kan direct gemaakt worden vanuit een penaltyshot, een vrije slag, een face-off of een hoekslag. Als een bal komend van de stick een tegenstander raakt en daarna in het doel gaat, wordt het doelpunt goedgekeurd. Als de bal de schaats of het lichaam van een teamgenoot raakt en daarna in het doel gaat, wordt het doelpunt goedgekeurd, tenzij de teamgenoot de bal actief stuurt.

9.4 Niet goedgekeurde doelpunten

- a) Een doelpunt is ongeldig wanneer een aanvallende speler de bal opzettelijk in het doel speelt, met enig deel van het lichaam of met zijn schaatsen. Een bal die via schaatsen of het lichaam van een teamgenoot het doel in gaat, is een geldig doelpunt, tenzij de teamgenoot actief de bal van richting verandert.
- b) Als de bal de scheidsrechter raakt en vervolgens in het doel gaat, zal het doelpunt niet goedgekeurd worden en volgt een bully.
- c) Een doelpunt zal niet direct worden goedgekeurd bij een afslag. Er moet minimaal één pass zijn voor het goedkeuren van het doelpunt.

10. De bal in het spel brengen

10.1 Bal binnen het speelveld

De bal moet gespeeld worden in het speelveld, tussen de twee achterlijnen en beide zijden (boarding). Als de bal voorbij het speelveld komt, dan is de bal uit. Als de bal via de zijden het speelveld verlaat, dan wordt het spel hervat op de plaats waar de bal het veld heeft verlaten, door middel van een vrije slag voor de partij die de bal niet buiten het speelveld heeft gespeeld.

10.2 Doelworp

Wanneer de bal over de achterlijn wordt gespeeld, en de laatste speler die in contact was met de bal, is van het aanvallende team is, wordt de bal in het spel gebracht door middel van een doelworp van de verdedigende doelverdediger.

10.3 Corner

Wanneer de bal over de achterlijn wordt gespeeld, en de laatste speler die in contact was met de bal, is van het verdedigende team, wordt er een corner toegewezen aan het aanvallende team. (De scheidsrechter fluit en wuift met zijn arm naar de hoek).

OPMERKING

Een tweede corner kan alleen worden gegeven als de bal is aangeraakt door het verdedigende team en buiten het penaltygebied is geweest. Als een schot na een corner een verdedigende speler raakt (inclusief de keeper), en de bal de achterlijn buiten het doel passeert, wordt het spel hervat door middel van een doelworp. Als een verdedigende speler bewust de bal weer over de achterlijn speelt, volgt weer een corner.

12. Buitenspel

Ter verduidelijking: Voor een buitenspelsituatie praten we over 2 verschillende zones:

Zone A

Voor het aanvallende team, het gebied tot aan de eerste blauwe lijn.

Zone B

Voor het aanvallende team, het gebied vanaf de tweede blauwe lijn.

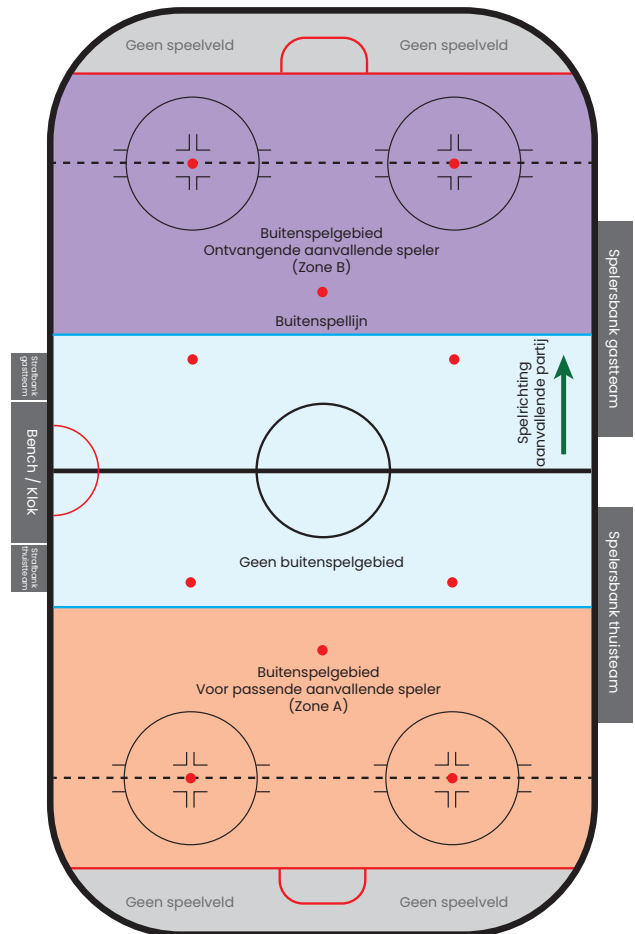
Er is sprake van buitenspel, wanneer een aanvallende speler (inclusief keeper) vanuit Zone A, direct een bal speelt naar Zone B. De aanvallende speler moet eerst Zone A verlaten, voordat deze een directe bal speelt richting Zone B.

In buitenspel situatie zal de kritische positie van de schaatsen van de speler gelden en niet de bal.

Het verdedigende team krijgt een vrije slag en deze wordt uitgevoerd vanaf de plaats waar de speler zich in buitenspelpositie bevond.

OPMERKING:

Momenteel kijkt de FIB naar de mogelijkheden om de buitenspelsituatie van Big Bandy te gaan hanteren.



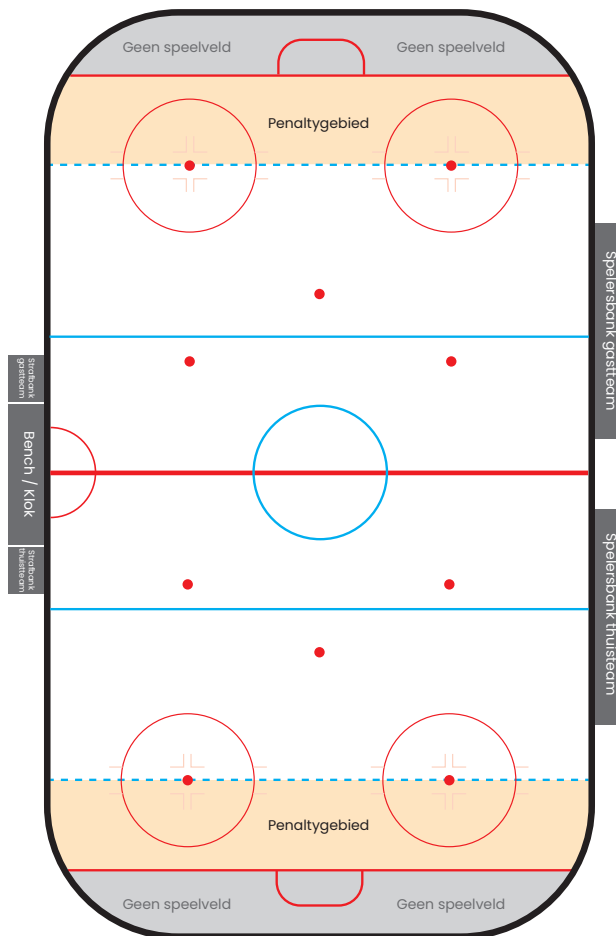
13. Hinderen van de keeper

13.1 Penaltygebied

Een speler van de aanvallende partij mag niet langer in het penaltygebied zijn dan nodig is.

Een speler van de aanvallende partij mag niet proactief het zicht van de keeper belemmeren. Gebeurt dit wel, dan zal de overtreding worden bestraft met een vrije slag voor de verdedigende partij.

Als de keeper de bal stopt en vangt, moeten de spelers van de aanvallende partij het penaltygebied verlaten. Als de spelers van de aanvallende partij niet buiten het penaltygebied gaan en het spel vertragen, krijgt het team een waarschuwing. Bij een herhaling van deze overtreding krijgt een speler van de aanvallende partij een straf van 2 minuten.



14. Vrije slag

14.1 Vrije slag

Wanneer een vrije slag wordt gegeven tegen het verdedigende team binnen het penaltygebied, dan wordt de bal geplaatst op de dichtstbijzijnde face-off spot (*Zie afb. 6*). De uitzondering is wanneer de bal buiten het speelveld komt. Dan wordt de vrije slag gegeven vanaf de plaats waar de bal de baan heeft verlaten. Alle vrije slagen worden gespeeld vanaf gestopt spel door scheidsrechter of plaats van face-off.

Als de bal lampen, het dak, het net achter het doel raakt, enz., of de bal verandert op een onnatuurlijke manier van richting, dan wordt er een vrije slag toegekend aan de tegenstander. Wanneer de wedstrijdleiding het fluitsignaal geeft om de vrije slag te nemen, dan heeft de aanvallende speler 5 seconden om de bal te spelen.

Wanneer een vrije slag wordt gespeeld, hebben de tegenstanders 5 seconden om een positie in te nemen op tenminste 4,5 meter afstand van de bal. Als een speler hierbij een overtreding begaat, dan krijgt de speler een waarschuwing. Als de 4,5 meter regel opnieuw wordt overtreden door hetzelfde team, wordt de overtredende speler gestraft met 2 minuten. Als een team een vrije slag krijgt op de helft van de tegenstander in de laatste seconden van één van de periodes, wordt de speeltijd zodanig verlengd dat de vrije slag genomen kan worden. De vrije slag in overtime moet met één schot direct in het doel gaan voor een goed gekeurd doelpunt. Deze regel geldt ook voor een corner, face-off en voor een penaltyshot.

14.2 Een vrije slag wordt toegekend voor overtredingen van de volgende regels:

- Onjuiste uitrusting: stick, schaatsen of verplichte veiligheidsuitrusting;
- Onjuiste wissel van spelers;
- Onjuiste bully/face-off;
- Overtreding door de keeper of verkeerd spel van de keeper;
- Onjuiste uitvoering van vrije slag;
- Onjuiste uitvoering van een penaltyshot;
- Onjuiste uitvoering van een corner;
- Belemmering van het spel (hoofdstuk 5);
- Op de bal spelen (hoofdstuk 7);
- Tegen de tegenstander spelen (hoofdstuk 8).

Voor overtredingen binnen het eigen penaltygebied wordt een penaltyshot toegekend.

14.3 Uitvoering van een vrije slag

De bal moet minimaal 20 cm hebben bewogen, voordat de vrije slag als correct uitgevoerd wordt beschouwd. De speler die de vrije slag uitvoert, mag de bal niet opnieuw spelen totdat deze gespeeld is door een andere speler. Een vrije slag kan in elke richting en direct in het doel gespeeld worden.

15. Penaltyshot

Bij een penaltyshot krijgt de overtredende speler 2 of 4 minuten straf.

De bal wordt geplaatst op de penaltystip, die zich op 11 meter afstand, haaks op het doel bevindt. Alleen de speler die de penaltyshot neemt en de keeper van de verdedigende partij staan voor de blauwe lijn. Alle andere spelers staan achter de blauwe lijn.

Op het moment dat de bal in het spel wordt gebracht, mogen andere spelers deelnemen aan de wedstrijd.

Als de bal terugkaatst van de keeper of het doel, alle spelers de bal spelen en daarmee proberen een doelpunt te scoren.

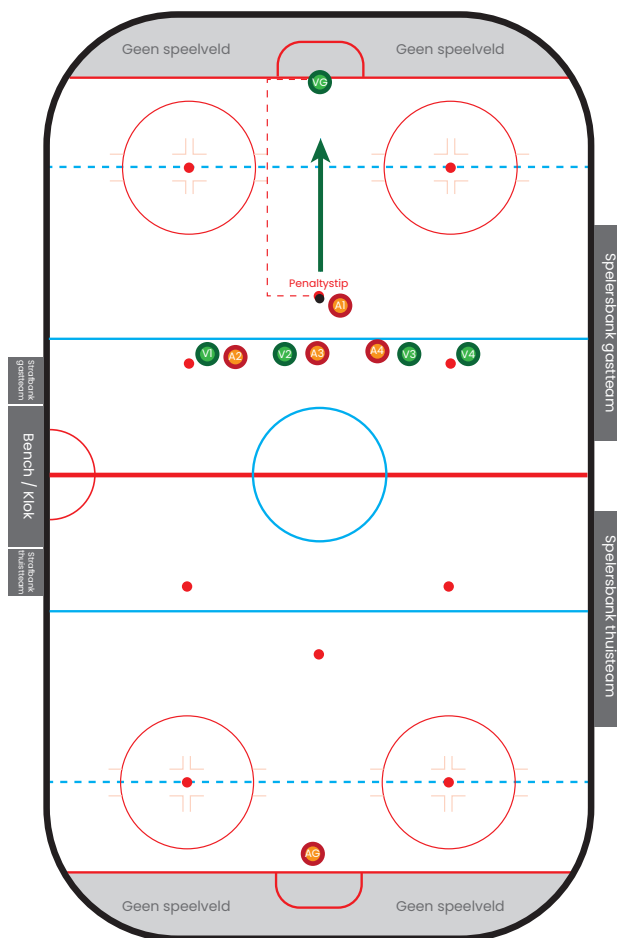
Penaltyshots worden toegekend voor de volgende overtredingen binnen het eigen penaltygebied van het team, op voorwaarde dat het spel niet gestopt is door een eerder fluitsignaal.

15.1 Toekennen voor een penaltyshot

Gewelddadig spel: Als de speler zich gewelddadig gedraagt tegen de tegenstander.

Illegaal spel: Als de speler het scoren van een doelpunt belemmert op een onrechtmatige manier;

- De bal opzettelijk stoppen of spelen op een manier boven de schouders
- Het gooien van de stick of een ander voorwerp
- Knielen of zich op het ijs werpen
- Schoppen of stoppen van de bal met de schaats boven het ijs
- Vasthouden van een tegenstander
- Gevaarlijk spel door een hoge stick
- Overtreding in het penaltygebied
- Handspel in het penaltygebied



16. Waarschuwingen en straffen

De scheidsrechter zal spelers en coaches straffen die de regels overtreden volgens de volgende richtlijnen.

16.1 Waarschuwing (gele kaart)

De wedstrijdleiding kan een waarschuwing geven als zij denken dat dit in het voordeel van het spel is. Een waarschuwing is niet op zijn plaats als de overtreding in aanmerking komt voor een penaltyshot.

16.2 2 minuten straf

- Ongecontroleerde beweging met stick in de buurt van een tegenstander of speler;
- Opzettelijk slaan met de stick binnen bereik van een tegenstander of slaan naar de stick van de tegenstander;
- Geweldloos maar gevaarlijk spel tegen een tegenstander;
- De bal slaan nadat de wedstrijdleiding heeft gefloten;
- Een vrije slag belemmeren (te weinig afstand, etc.);
- Een tegenstander, die niet in balbezit is en niet actief deelneemt aan het spel, schaduwen;
- Belemmering van het spel en eerder een waarschuwing heeft gehad;
- Voordeel behalen uit een high-stick situatie of uit het spelen met de hand, arm of verhoogde schaats;
- De bal tegenhouden met een high-stick, hand, arm, hoofd of verhoogde schaats;
- Spelen zonder stick, spelen met een kapotte stick of het oprapen van een kapotte stick;
- Verkeerd wisselen.

16.3 4 minutes straf

- Als de speler een tegenstander op een ruwe of gevaarlijke manier aanvalt, wat het volgende kan zijn: Bodychecken, vasthouden, benen laten struikelen of schoppen met de schaats;
- Als de speler ongepast protesteert tegen een beslissing van de wedstrijdleiding;
- Als de speler zijn stick of ander voorwerp naar de bal of de tegenstander gooit;
- Als de speler zich onsportief gedraagt tegen: wedstrijdleiding, scheidsrechter(s), bench medewerkers, teamgenoten, tegenstanders of toeschouwers.

16.4 2 en 4 minuten straf toegekend op hetzelfde moment

Als de speler een 2 én een 4 minuten straf op hetzelfde moment krijgt, moet hij/zij gestraft worden volgens de overtreding die het langst geldt (4 minuten).

16.5 Uitsluiting voor de rest van de wedstrijd (Match Penalty)

De speler die twee dezelfde voorafgaande overtredingen heeft begaan moet uitgesloten worden voor de rest van de wedstrijd.

16.6 Uitsluiting voor de rest van de wedstrijd (Full Match Penalty)

- Als de speler een andere wedstrijd deelnemer op een brute manier aanvalt, zoals door directe slag of trap op handen, armen of lichaam;
- Als de speler de zelfbeheersing verliest ten opzichte van de wedstrijdleiding, officials, spelers of toeschouwers.

Een speler die een (full) match penalty krijgt dient het speelveld te verlaten en mag niet plaatsnemen op de spelersbank. Een andere speler moet de straf uitzitten op de strafbank. Daarnaast is de wedstrijdleiding verplicht dit te rapporteren bij de Bandy Bond Nederland, binnen 72 uur.

16.7 Straf voor de keeper

Als de keeper een straf van 2 of 4 minuten krijgt, mag de keeper op het ijs blijven en wordt het aantal veldspelers met één verminderd.

Een keeper die een (full) match penalty krijgt dient het speelveld te verlaten en mag niet plaatsnemen op de spelersbank. Een andere speler moet de straf uitzitten op de strafbank.

16.8 Straffen van coaches, officials en/of wisselers op de reservebank

Coach, officials en wisselers zijn ook onderdeel van de wedstrijd en kunnen bestraft worden door de wedstrijdleiding.

Als een speler van de spelersbank wordt verwijderd voor de rest van de wedstrijd, dan wordt het desbetreffende team bestraft met een 4 minuten straf, waardoor één van de spelers op het ijs op de strafbank moet plaatsnemen.

17. Wedstrijdleiding

17.1 Scheidsrechter

De autoriteit van de scheidsrechters is van kracht vanaf het moment dat zij het speelveld betreden tot zij het speelveld weer verlaten. Respectloos of gewelddadig gedrag richting de wedstrijdleiding kan uitsluiting van de wedstrijd of competitie betekenen.

17.2 Twee scheidsrechters

De wedstrijd wordt geleid door twee scheidsrechters, beiden hebben dezelfde autoriteit.

17.3 De uitrusting van de scheidsrechter

Scheidsrechters dragen een officieel (FIB) scheidsrechtersshirt, donkere lange broek en schaatsen. Scheidsrechters dragen een zwarte helm. Het advies is dat scheidsrechters ook zwarte handschoenen dragen, i.v.m. de veiligheid.

17.4 Communicatie

Voor zover de techniek het toelaat draagt de wedstrijdleiding "oortjes" om tijdens de wedstrijd met elkaar te communiceren.

17.5 De bal raakt de scheidsrechter

Als een bal van de stick de scheidsrechter raakt en vervolgens in het doel gaat, zal het doelpunt niet geldig worden verklaard.

17.6 Tijd van de wedstrijd

In short bandy wordt een onzuivere tijd gehanteert, de tijd zal niet worden gestopt tenzij er een time-out is of de wedstrijd tijdelijk wordt gestopt. De scheidsrechter is verantwoordelijk voor het controleren van de wedstrijdtijd, echter wordt de scheidsrechter ondersteund door twee bench-medewerkers.

17.7 Vrije slag buiten de speeltijd

Als een team een vrije slag krijgt op de helft van de tegenstander in de laatste seconden van één van de periodes, zal de speeltijd zodanig verlengd worden dat de vrije slag genomen kan worden. De vrije slag in de verlenging moet met één schot rechtstreeks in het doel gaan om goedgekeurd te worden. Rebounds zijn niet toegestaan.

17.8 Straftijd

Een opgelegde straf wordt gestart op het moment van het hervatten van de wedstrijd.

17.9 Het recht om een speler te weigeren om deel te nemen

De wedstrijdleiding heeft het recht om een speler te weigeren om deel te nemen als deze zich voorafgaand aan de wedstrijd ongepast gedraagt tegenover de wedstrijdleiding, officials, de tegenstander of andere wedstrijd betrokkenen, of als de toestand van de speler zodanig is dat de wedstrijdleiding van mening is dat de speler niet zou moeten deelnemen aan de wedstrijd. Het team van de geweigerde speler heeft in dit geval het recht om een andere speler in te zetten.

17.10 Het fluiten

Wanneer spelers de regels overtreden, zal de scheidsrechter fluiten als signaal dat het spel moet stoppen. De scheidsrechter dient opnieuw te fluiten om het spel te hervatten, wanneer deze denkt dat de wedstrijd weer vervolgd kan worden.

SPELREGELS SHORT BANDY NEDERLAND

Versie 1.7